

Brief techno

BIEN CHOISIR SON ARCHI. MOBILE

(avec l'exemple d'Apple)

PANORAMA DES SOLUTIONS TECHNIQUES

Afin de développer une application pour mobile, 3 choix techniques sont possibles...

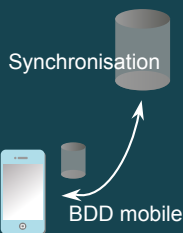
APPLICATION 1

Logiciel téléchargé depuis l'AppStore d'Apple.

Option la plus longue et dont la mise en ligne est soumise à la validation d'Apple (une semaine à un mois).

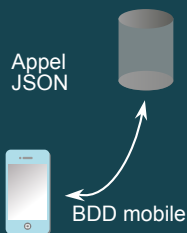
ARCHITECTURE DES DONNEES

APPLICATION



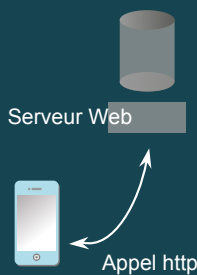
La totalité de l'application est développée en Objective-C. La base de données est embarquée et elle est mise à jour par un mécanisme de synchronisation.

APPLICATION - APPELS JSON



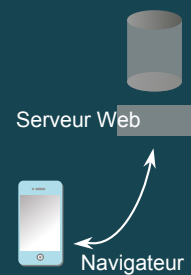
Toutes les interfaces sont développées en Objective-C et les accès aux données distantes sont effectués par des appels de services JSON (nécessite une connexion Internet).

APPLICATION - LANCEUR WEB



Application qui intègre un navigateur.

APPLICATION WEB



Il s'agit d'un site mobile.

Application disponible dans l'Appstore.

Note : Apple se réserve le droit de refuser éventuellement l'application.



Application non disponible dans l'Appstore (la promotion de votre application risque d'être plus compliquée) mais qui s'adresse à un public plus vaste

L'AVIS DE THE CODING MACHINE

Si vous avez des contraintes de délais ou de coûts importants, le meilleur choix est de développer une version mobile de votre site (version qui devient de plus en plus indispensable par ailleurs). De plus, le site sera visible depuis la plupart des terminaux.

Si vous avez du temps et de l'argent (voire une application très complexe) et puis surtout la conviction que l'AppStore est le seul moyen de communiquer sur votre application (c'est beau le marketing), vous pouvez développer une application coûteuse. Vous aurez alors l'avantage de pouvoir exploiter plein de technologies sympas : accéléromètre, écran tactile, position géographique, push de données... Songez tout de même que les utilisateurs sont enclins à télécharger une application lorsqu'ils en font un usage intensif, beaucoup moins autrement.

Note : on a à peu près les mêmes solutions techniques avec Android !



TheCodingMachine™
TCM://

www.thecodingmachine.com

contact@thecodingmachine.com

01 71 18 39 73

