

Brief techno

CLOUD COMPUTING

DEFINITION

Le nuage pour illustrer que l'on ne sait plus vraiment où sont vos serveurs.

Vos données, vos applications et vos serveurs se virtualisent et se déploient automatiquement. Votre infrastructure évolue sans effort en fonction de votre activité.

L'AVIS DE THE CODING MACHINE

Un type d'architecture technique qui ne convient pas à tous les projets !

Les coûts associés à la mise en place de ce type d'architecture peuvent être significatifs. Aussi, cette architecture convient pour des projets qui gèrent, par exemple, des pics d'activités irréguliers et importants. Dans ce cas, le Cloud vous permet d'économiser le matériel inexploité.

ARCHITECTURE TECHNIQUE



LOAD BALANCERS

Répartition de la charge



CLOUD SERVERS

Serveurs "virtuels"



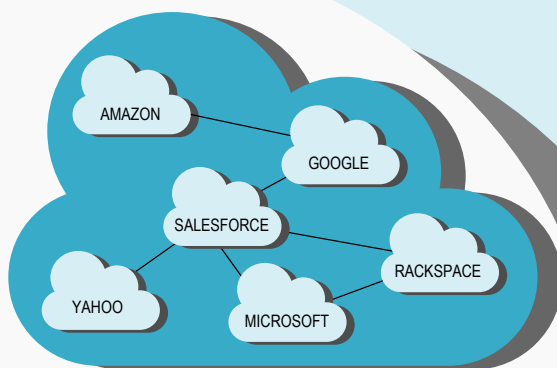
DEDICATED SERVERS

Serveurs physiques



CLOUD STORAGE

Serveurs de stockage des données



COÛT DES SOLUTIONS (par heure)



* L'espace disque et la bande passante viennent s'ajouter en plus.

AVANTAGES

- Adaptation instantanée ;
- Maintenance évolutive de l'architecture ;
- Financier / Charges.

INCONVENIENTS

- Augmentation des coûts de structure *
- Mode *
- Problème de visibilité (pricing)
- Juridique / sécurité / confidentialité

Points soulevés par R. Stallman (notre maître à tous).

POUR QUELLE UTILISATION ?

Une meilleure gestion des pics d'activité (site web) grâce :

- à la mise en place de load balancer ;
- au paramétrage de Trigger ;
- à l'évolutivité de l'architecture (site / données) ;
- au partage des sessions.

Une utilisation optimale pour les application de calculs statistiques ou pour la finance.

SOURCES / POUR ALLER PLUS LOIN

Le syntec a publié un livre blanc sur le Cloud Computing

Une interview de Richard Stallman est visible sur le site du Guardian.

Wikipédia qui est une mine d'information sur le sujet (surtout en anglais).

TheCodingMachine™
TCM://

www.thecodingmachine.com

contact@thecodingmachine.com

01 71 18 39 73